

# Regulamin Gry LOCKDOWN



## § 1. Informacje ogólne

1. Organizatorem Wirtualnej Gry OCR-owej dla KIDSów „LOCKDOWN” (zwanej dalej Grą) jest Studio Treningowe KOOŹNIA TRAINING SPOT.
2. Przez organizację Gry rozumie się udostępnienie uczestnikom mapy Gry zawierającej zadania, ocena zadań oraz wyłonienie zwycięzców.
3. Celem Gry jest zapewnienie rozrywki dzieciom zainteresowanym biegami przeszkodowymi; stworzenia im pola do rozwoju sportowego, artystycznego, edukacyjnego; wsparcie promocyjne biegów, których kolejne eventy są odwoływane przez pandemię COVID-19.

## § 2. Czas trwania, uczestnicy i zasady Gry

1. Gra przeprowadzana jest od 30 kwietnia 2020 do 22 maja 2020 r.
2. Uczestnikiem Gry (zwanym dalej „Uczestnikiem”) może być każda osoba fizyczna, która posiada pełną zdolność do czynności prawnych. Osoby ograniczone w zdolności do czynności prawnych (tj. osoby niepełnoletnie) biorą udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.
3. Zadaniem uczestników Gry jest rozwiązywanie zadań dostępnych na stronie internetowej organizatora, a następnie przesłanie rozwiązań ma maila podanego przez Organizatora (monika.sierpiska95@gmail.com) w terminie trwania gry (czyli do 22.05.2020 do godz. 23:59)
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zadania uczestnicy rozwiązują samodzielnie, chyba, że treść zadania dopuszcza rozwiązanie przy pomocy internetu lub osób trzecich (szczególnie pomoc przy nagrywaniu filmików); pomoc dopuszczalna jest także przy sprawach technicznych, takie jak wypełnienie formularza w Wordzie, dodanie do niego zdjęć, pomoc w załączeniu filmów do zgłoszenia itp.
6. W czasie Gry obowiązuje nakaz przestrzegania zasad fair play i ogólne pojętej netykiety.
7. W trakcie gry i rozwiązywania zadań uczestnicy korzystają z internetu i dostępnych materiałów na własną odpowiedzialność.
8. W przypadku naruszenia przez uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do nieuznania rozwiązania gry przesłanego przez uczestnika . Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry w sieci w trakcie rozwiązywania zadań.

10. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.



### § 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest przesłanie przez uczestnika rozwiązanych zadań wraz z załącznikami na adres mailowy organizatora do daty zakończenia gry.

2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest podanie przez Uczestnika Gry prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu konta poczty elektronicznej, a następnie adresu niezbędnego do przekazania nagrody.

3. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą RODO)
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych imienia i nazwiska uczestnika.
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych prac wykonanych przez uczestnika (rozwiązań zadań).

### § 4. Nagrody

1. Wśród nadesłanych zgłoszeń, organizator wybierze trzy zgłoszenia, którym przyzna miejsca od I. do III. i nagrodzi je pakietem gadżetów – niespodzianek.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania. Zwycięzcą Gry zostanie Uczestnik, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwóch lub więcej Uczestników otrzyma równą liczbę punktów, przystąpią oni do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

3. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni w ciągu 7 dni po jej zakończeniu. Zwycięzcy zostaną o niniejszym fakcie poinformowani mailowo. Zwycięzcy zostaną również ogłoszeni publicznie na portalach społecznościowych Organizatora.

4. Żadnemu z laureatów nagród nie przysługuje prawo wymiany nagród na gotówkę.

### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z istotnych przyczyn.

4. Organizator nie odpowiada za stabilność lub/i jakość połączenia sieciowego uczestników.

5. Organizator nie uznaje skarg dotyczących przebiegu gry wynikających z niewłaściwego działania sieci lub sprzętu wykorzystywanego przez Uczestnika.

6. Problemy w działaniu strony lub materiałów dotyczących wykonywania zadań Uczestnik powinien zgłosić Organizatorowi w trakcie trwania gry. Zgłoszenia przesłane po zakończeniu gry nie będą uwzględniane.

7. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

